Laboratório de Projeto de Sistemas

Professor: Carlos Pietrobon

| Documento de Arquitetura (Design) |
| --- |
| Projeto: Arrow Head |
| Gerentes do Projeto: Rafael Amauri Diniz Augusto |
| Design Thinking |
| Definição do problema: |
| Nos dias atuais, usuários estão fazendo uso de aplicativos/sites que precisam de algum tipo de login para utilizar. Alguns desses aplicativos são de extrema importância, como redes sociais, contas de banco, site e-commerce, entre outros. Por conta disso, manter as contas seguras é prioridade, entretanto a grande parte dos usuários desses sistemas usam senhas repetidas, curtas ou padronizadas. Isto em geral se deve ao grande número de sites que usamos e a grande quantidade de senhas que precisam ser memorizadas. |
| **Ideação:** |
| **I1)** Aplicativo onde os usuários guardam senhas igual um bloco de notas (ruim)  **I2)** Aplicativo onde os usuários guardam senhas usando um sistema de criptografia moderna para garantir que suas senhas possam ser guardadas de forma segura na nuvem, usando como chave uma Senha mestre. (boa) |
| Restrições arquiteturais |
| * O software será desenvolvido em Dart/Flutter; * O back-end será desenvolvido usando Firebase (banco não relacional) * A arquitetura do programa será de três camadas |

| Mecanismos Arquiteturais |
| --- |
| | **Análise (quais mecanismos)** | **Design (solução para o mecanismo)** | **Implementação (ferramenta, recurso, tecnológico)** | | --- | --- | --- | | Persistência | Banco de dados não relacional | NoSQL | | Front-end | Camada responsável em disponibilizar um meio do usuário interagir com o sistema | Flutter, linguagem DART | | Back-end | Camada responsável por implementar as regras de negócio do sistema | Firebase | | Integração | Não utilizado |  | | Log do sistema | Implementação dos recursos de log do componente de persistência | [logger](https://pub.dev/packages/logger) | | Teste de software | Teste Unitário | test.dart | | Deploy | Configuração da IDE de Deploy | Visual Studio Code e Android Studio | |

| Diagrama de classes conceitual |
| --- |
|  |

| Diagrama de classes lógico |
| --- |
|  |

| Diagrama Entidade Relacionamento Ou Modelo para Banco de dados não relacional |
| --- |
|  |

| Casos de uso |
| --- |
| | UC01 – Criar senha | | | --- | --- | | Descrição | Como usuário, gostaria de poder criar uma senha, essa senha precisa ter um nome, descrição(opcional), usuário de login, a url da página de login, e por fim, o campo para gerar a senha | | Atores | Usuário | | Prioridade | Alta | | Requisitos  associados | RF001 | | Fluxo Principal | * Clicar no botão de nova senha * Preencher campo de nome * Preencher(se necessário) campo de descrição * Preencher campo de login * Preencher url da página * Pressionar botão para gerar senha * Pressionar no botão de salvar a senha |  | UC02 – Criar grupo de senha | | | --- | --- | | Descrição | Como usuário, gostaria de poder criar um grupo de senhas, para armazenar senhas que estejam associadas umas com as outras. O grupo de senha também terá informações adicionais como: nome, descrição. | | Atores | Usuário | | Prioridade | Média | | Requisitos  associados | RF001, RF002 | | Fluxo Principal | * Clicar no botão de nova senha * Preencher campo de nome * Preencher(se necessário) campo de descrição * Selecionar uma senha para ser adicionada no grupo * Pressionar no botão de salvar o grupo de senha |  | UC03 – Cadastrar conta | | | --- | --- | | Descrição | Como usuário, gostaria de poder cadastrar uma conta, uma conta precisa ter um nome , email, telefone e uma senha. Após adicionar a senha o usuário irá precisar digitar a senha novamente para confirmá-la. | | Atores | Usuário | | Prioridade | Alta | | Requisitos  associados | RF003 | | Fluxo Principal | * Iniciar aplicação * Clicar no botão de criar conta * Preencher campo de nome * Preencher campo de email * Preencher campo de telefone * Preencher campo de senha * Preencher campo de confirmar senha * Clicar no botão de efetivar conta criada |  | UC04 – Fazer login | | | --- | --- | | Descrição | Como usuário, gostaria de poder fazer o login na sua conta cadastrada. Para o processo de login, o usuário irá precisar inserir apenas o seu email e senha. | | Atores | Usuário | | Prioridade | Alta | | Requisitos  associados | RF003 | | Fluxo Principal | * Iniciar aplicação * Preencher campo de email * Preencher campo de senha * Pressionar o botão de login |  | UC05 – Apagar Conta | | | --- | --- | | Descrição | Como usuário, gostaria de poder apagar minha conta, caso eu tenha perdido a senha. Para apagar a conta, será necessário inserir um email e um link de confirmação para o email, clicando no link a conta será apagada e agora o usuário pode criar uma nova conta com o seu email. | | Atores | Usuário | | Prioridade | Alta | | Requisitos  associados | RF003 | | Fluxo Principal | * Iniciar aplicação * Pressionar botão de “Esqueci Senha” * Inserir email * Clicar no link do email para apagar conta * Confirmar deleção da conta | |

| Modelagem e projeto arquitetural |
| --- |
| Visão Lógica    Visão Física |

| Diagrama de implantação com componentes |
| --- |
|  |

| Front-end e Back-end |
| --- |
|  |

| API |
| --- |
|  |